

Opdrachten week 7 les 3 – Oleddisplay

Verdieping

Het oleddisplay wordt op de toets niet gebruikt, maar het is wel erg leuk om er mee te werken! Afgelopen lessen is er gekeken naar de ADC en arrays. Deze les gaan we spelen met het oleddisplay die eventueel te gebruiken is bij de robot van PEE20.

- 7.3.1** Fork en clone de repository via https://bitbucket.org/HR_ELEKTRO/ems10_week7_les_3/fork.
- 7.3.2** Importeer het project in CCS. De documentatie van dit project is te vinden op <https://eleems10.bitbucket.io/>. Bekijk de uitleg over het “Main voorbeeld” of bekijk de API voor het OLED display. Pas nu de projectcode aan en speel met de animatie en tekst. Probeer dingen te verschuiven en groter of kleiner te maken om gevoel te krijgen voor de bibliotheek en de limitaties van het display.
- 7.3.3** Voor het project PEE20 moet een robot gemaakt worden. De robot moet een aantal parameters zoals afstand, tijd en de aantallen R, G en B tags kunnen weergeven. Het oledscrem zou hiervoor een goede oplossing kunnen zijn. Maak een mooi schermontwerp om alle informatie netjes weer te geven. Schrijf een bibliotheek met wat functies om de informatie op het scherm gemakkelijk te kunnen updaten. Je kunt de functie `printTemperatuur()` en de functies in `../Lib/temperatuur.c` als voorbeeld gebruiken. Dit is gebruikt voor de layout van [les 7.1](#) en implementeert bijvoorbeeld de `setTemp()` functie.