

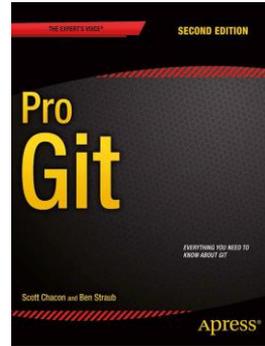
EMS30 Week 2 Les 1: Git

Leerdoelen week 2 les 1. Je leert hoe je:

- softwareontwikkeling kan doen volgens de zogenoemde git-flow;
- gelijktijdig meerdere nieuwe features voor een embedded applicatie kunt ontwikkelen.

Git is een geavanceerd versiecontrolesysteem dat op veel verschillende manieren gebruikt kan worden.

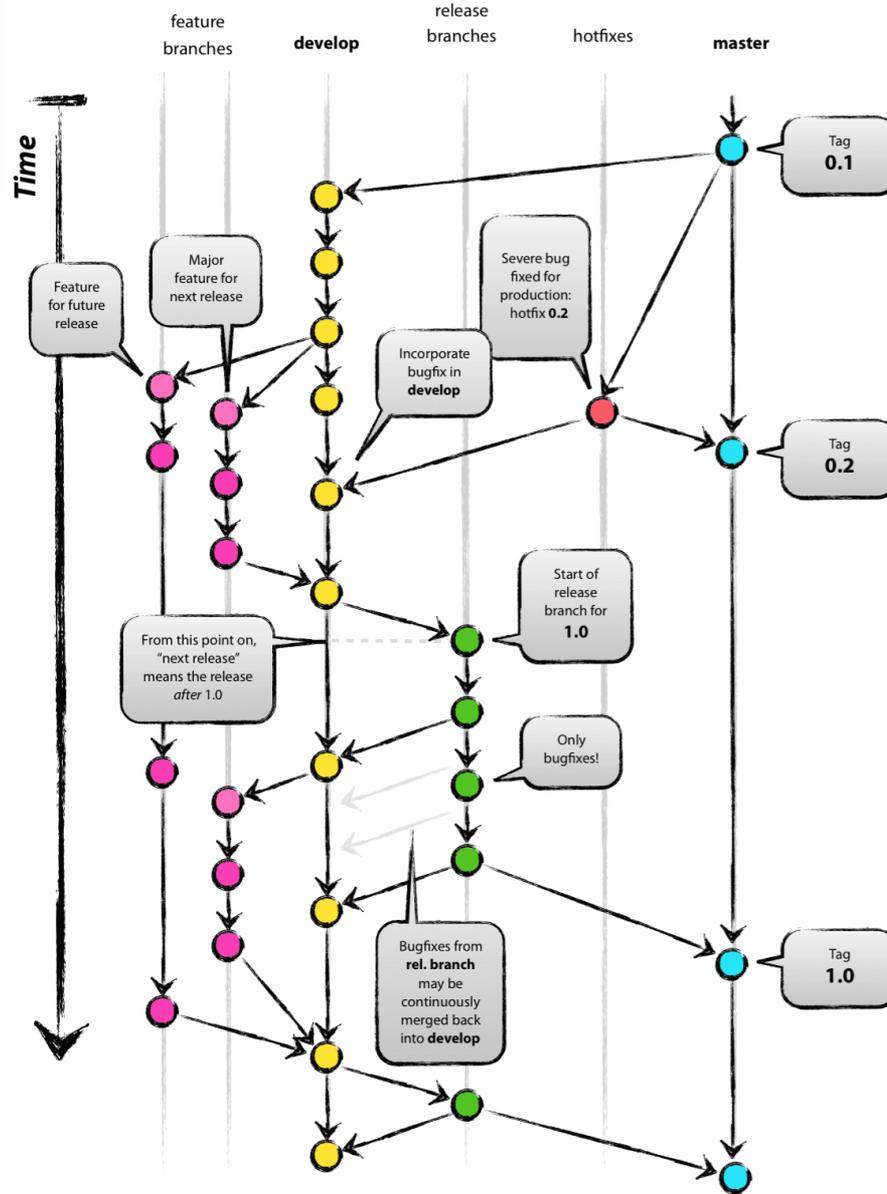
- Zie boek Pro Git (500+ pagina's):
 - <https://git-scm.com/book/en/v2>
 - Ook beschikbaar in het Nederlands.
 - In [hoofdstuk 5](#) worden verschillende manieren om met git te werken besproken.
- Bij softwareontwikkeling voor embedded systems is de zogenoemde **git-flow** werkwijze erg populair.



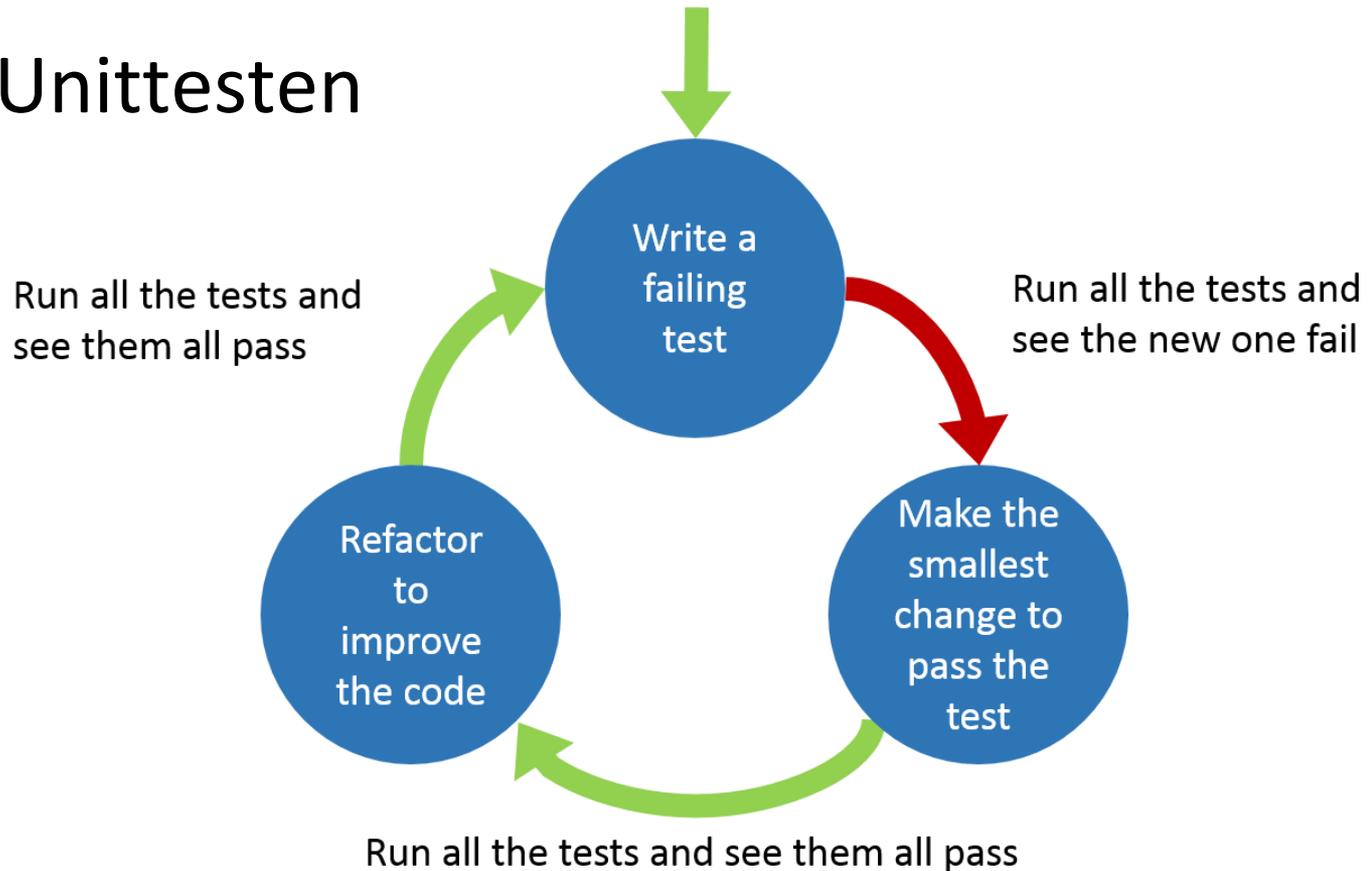
Git-flow is een git branching model dat in 2010 is bedacht door (de Nederlander) Vincent Driessen:
<https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>

Deze manier van werken ga je deze les **bestuderen** en **toepassen**.

Git-flow



TDD en Unittesten



Aan de slag!

Aan de slag met [Opdrachten Week 2 Les 1.pdf](#)

