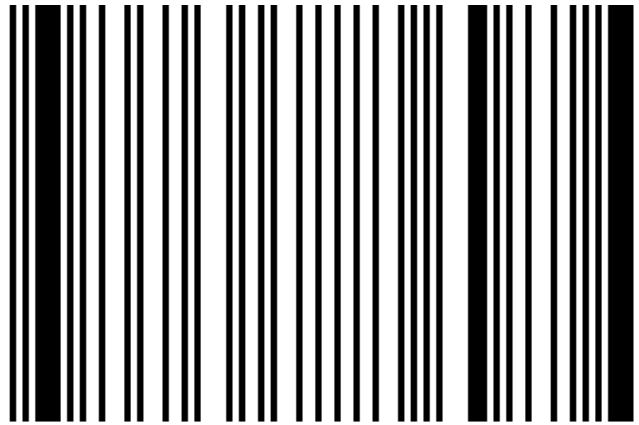


BENUTZERHANDBUCH

ECKERT MENSA BARCODE GENERATOR



Mensa Barcode

Copyright © Josef Kleber 2018

License: GPLv3

Version: 1.0.1.0

<https://kirza.kleberj.de/embg>

14. Dezember 2018

Inhaltsverzeichnis

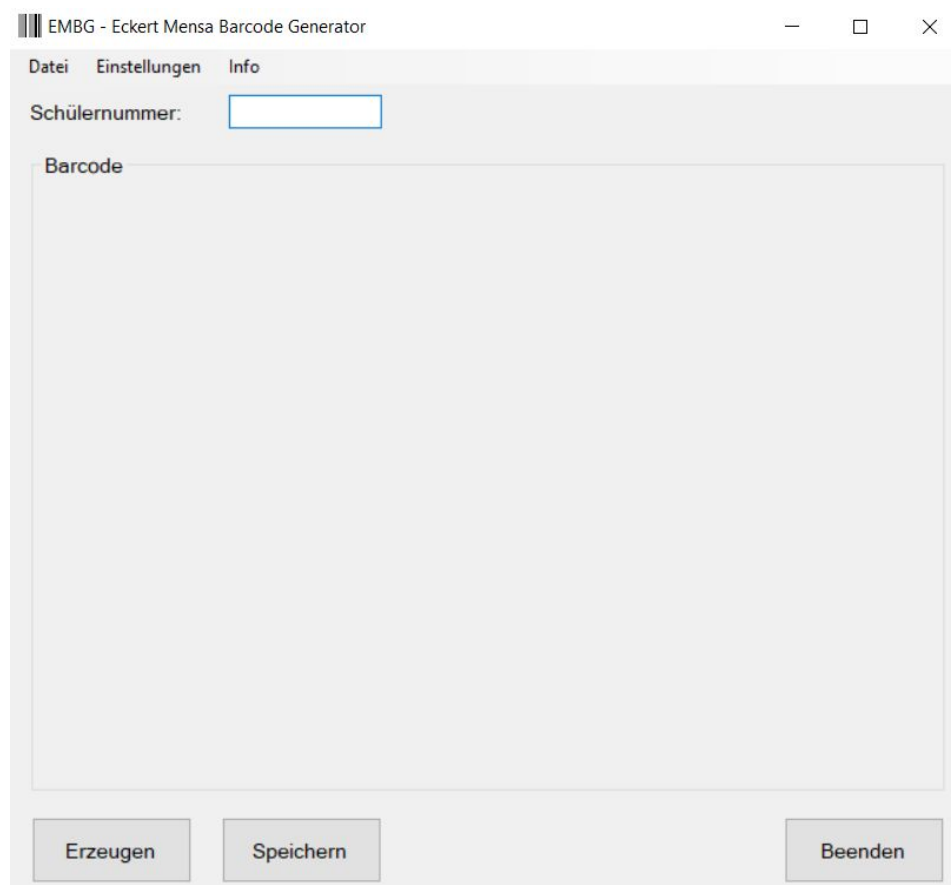
1	Eckert Mensa Barcode Generator	3
1.1	Anwendung	3
1.2	Buttons	4
1.2.1	Erzeugen	4
1.2.2	Speichern	4
1.2.3	Beenden	5
1.3	Menü	5
1.3.1	Datei	5
1.3.2	Einstellungen	5
1.3.3	Info	6
2	Installation	7
3	Updates	8
4	Projekt-Repository	8

1 Eckert Mensa Barcode Generator

Mit dem Eckert Mensa Barcode Generator (EMBG) kann man sehr einfach Barcodes für den Zugang zur Mensa der Eckert-Schulen Regensburg erstellen. Durch die Möglichkeit die erzeugte Barcodegrafik auf das Smartphone zu übertragen, kann man auf die Mitnahme des Schülers ausweises verzichten. Weiterhin entfällt die lästige Entnahme des Schülers ausweises aus der Brieftasche bei jedem Mensabesuch.

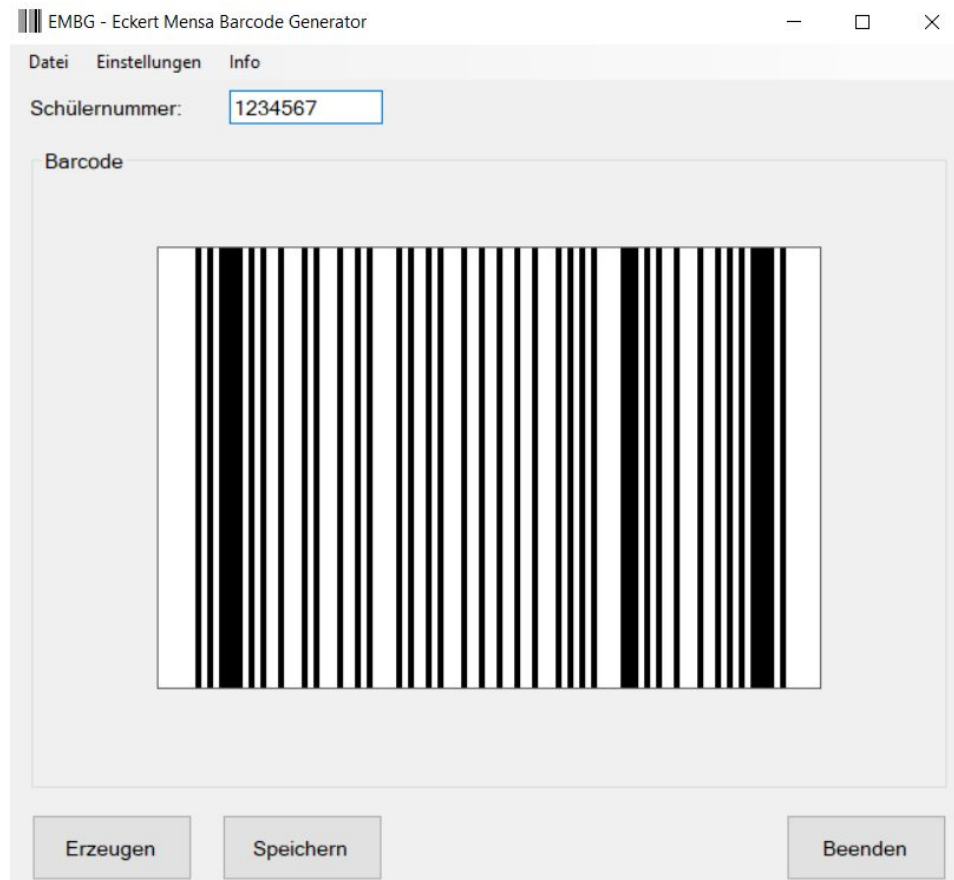
1.1 Anwendung

Die Nutzung des Programms sollte auch ohne große Einarbeitung in diese Dokumentation möglich sein, da die Oberfläche weitgehend selbsterklärend ist.



Im einfachsten Fall – ohne Anpassung der Grundeinstellung – genügt die Eingabe der Schülernummer. Nach der Eingabe von „Return“ oder nach Drücken des **Erzeugen** Buttons

erfolgt die Ausgabe des Barcodes. Mithilfe des **Speichern** Buttons kann dieser anschließend gespeichert werden.



1.2 Buttons

1.2.1 Erzeugen

Nach Eingabe einer Schülernummer erzeugt dieser Button den Barcode und zeigt diesen unmittelbar im Programm an.

1.2.2 Speichern

Nachdem ein Barcode erzeugt wurde kann dieser mithilfe des **Speichern** Buttons abgespeichert werden.

1.2.3 Beenden

Hiermit wird das Programm beendet.

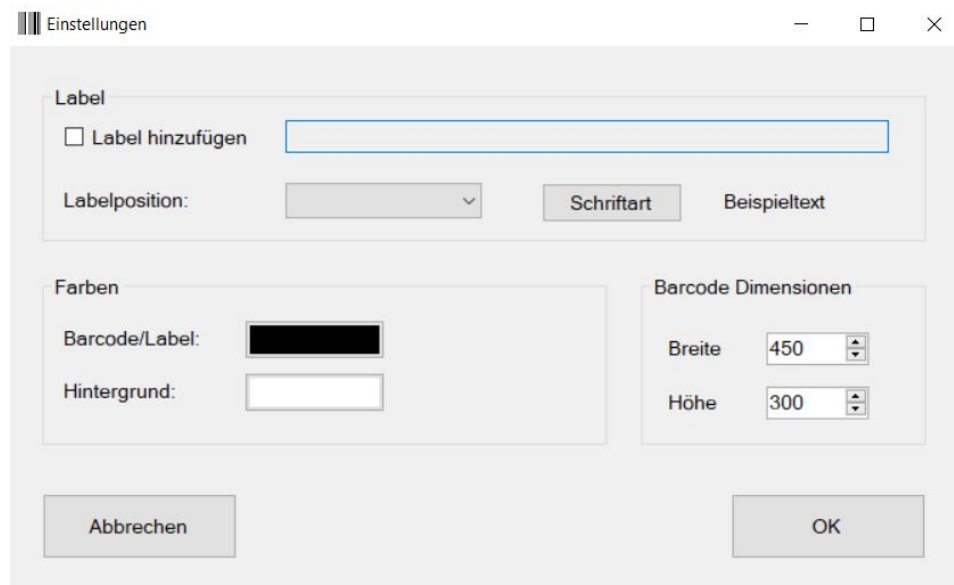
1.3 Menü

1.3.1 Datei

Die Unterpunkte des Menüs „Datei“ entsprechen den bereits oben (siehe: 1.2) erläuterten Funktionalitäten der Buttons. Auf eine erneute Beschreibung wird daher an dieser Stelle verzichtet.

1.3.2 Einstellungen

Dieser Menüpunkt öffnet ein neues Fenster, in dem Einstellungen vorgenommen werden können.



Innerhalb der Gruppe „Label“ kann man mithilfe der Checkbox „Label hinzufügen“ einen beliebigen Text an den Barcode anfügen. Die Auswahlbox ermöglicht die Definition der Position des Labels. Außerdem besteht die Möglichkeit eine Schrift für das Label auszuwählen.

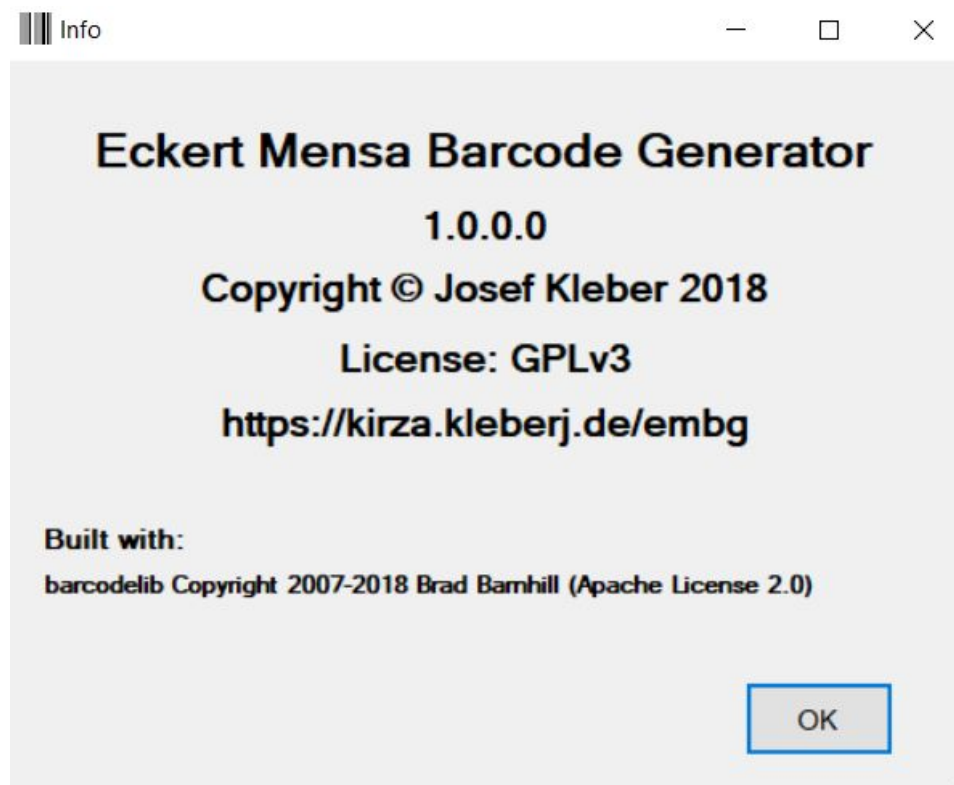
Die Gruppe „Farben“ dient der Auswahl der Farben für den Hintergrund sowie für den Barcode und das Label.

Abschließend kann in der Gruppe „Barcode Dimensionen“ die Größe des erzeugten Barcodes bestimmt werden. Dies erfolgt in Schritten von 25 Pixel. Es kann jedoch in der Eingabebox jede beliebige Dimension innerhalb der vorgegebenen Grenzen gewählt werden.

$$\begin{array}{rcccl} 150 & \leq & \text{Breite} & \leq & 600 \\ 100 & \leq & \text{Höhe} & \leq & 400 \end{array}$$

1.3.3 Info

Dieser Menüpunkt öffnet ein Fenster mit Informationen zu dieser Applikation. Insbesondere kann man hier die installierte Programmversion entnehmen.



2 Installation

Die Installation erfolgt durch Ausführen der unter <https://kirza.kleberj.de/embg> verfügbaren Datei „Setup.exe“. Da für dieses Opensource-Programm keine Signatur verfügbar ist, stuft der Windows Defender die Installationsroutine als mögliche Gefahr ein.



Nach Klicken auf „Weitere Informationen“ erscheint die folgende Anzeige

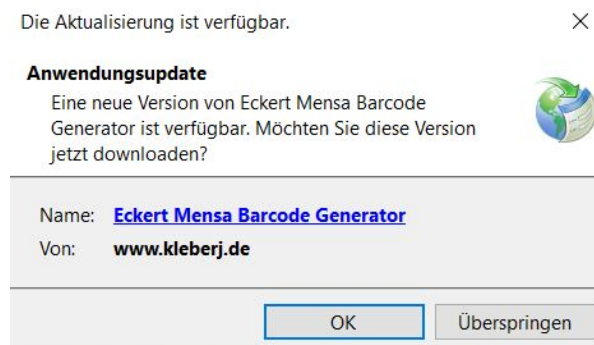


Nach Klicken auf „Trotzdem ausführen“ erfolgt anschließend die Installation. Beim ersten

Start der Anwendung kann nochmal eine Überprüfung durch den Windows Defender bzw. einer installierten Antivirus-Software erfolgen.

3 Updates

Die Anwendung überprüft bei jedem Start, ob auf dem Installationsserver eine neue Version verfügbar ist und bietet diese ggf. zur Installation an.



4 Projekt-Repository

Zusätzlich zur Installationswebsite ist der Sourcecode dieser Anwendung im Projekt-Repository (<https://bitbucket.org/kleberj/embg>) verfügbar. Diese Seite dient auch zur Fehlermeldung bzw. der Diskussion von Verbesserungsvorschlägen.